

BASES TORNEO DE PING PONG.

FIESTAS CRISTO DE LA NAVE 2026.

El torneo estará formado por las siguientes categorías: *benjamín, alevín, infantil, cadete, juvenil y senior.*

- Las categorías competirán de la siguiente manera siempre y cuando se consigan las inscripciones máximas por categoría.
- BENJAMIN - ALEVIN.
- INFANTIL - CADETE
- JUVENIL - SENIOR.

1º Categorías Benjamín y Alevín:

Se formarán 4 grupos de 5 jugadores cada uno.

De cada grupo pasarán 2 a la siguiente fase eliminatoria

2º Categoría Infantil Cadete

Se formarán 4 grupos de 5 jugadores.

De cada grupo pasarán 2 a la siguiente fase eliminatoria

3º Categorías Juvenil y Senior:

Se formarán 4 grupos de 5 jugadores.

De cada uno de los grupos pasarán 2 jugadores hasta la siguiente fase eliminatoria

- Los participantes deberán estar en el polideportivo en los siguientes horarios:
- Benjamines y Alevines 09:45 hrs.
- Comienzo 10:00- 12:00 hrs.
- Finalización (estimada) 11:30- 11:45 hrs.
- Infantiles y Cadetes 11:45 hrs.
- Comienzo 12:00 hrs
- Finalización (estimada) 13:45-14:00 hrs.
- Juvenil y senior 16:45 hrs.
- Comienzo 17:00-19:45 hrs
- Finalización (estimada) 20:00 hrs

Para determinar los jugadores que pasen a la siguiente ronda, se tendrá en cuenta lo siguiente:

- Mas partidos ganados: los dos jugadores de cada grupo que más partidos hayan ganado pasarán a la siguiente ronda
- Menos partidos perdidos: En caso de empate a partidos ganados, pasará a la siguiente ronda los jugadores que menos partidos hayan perdido.
- Diferencia de puntos: para determinar que jugadores pasan en caso de empate a partidos ganados y perdidos, se tendrá en cuenta la diferencia de puntos a favor y en contra de cada partido. De esta forma, el jugador que tenga mayor diferencia de puntos a favor en total (se tendrán en cuenta la diferencia de puntos total, es decir, los 3 sets de cada partido.) pasará a la siguiente ronda.
- Los partidos se jugarán a un set en la fase de grupos.
-
- En la fase eliminatoria se jugará al mejor de 2 sets.
- Los partidos se realizarán a 11 puntos.
- En caso de empate a 11, el ganador tendrá que ganar por diferencia de dos puntos. En caso de llegar a empate a 20, el ganador del partido será el ganador del siguiente punto, sin tener que llegar a diferencia de 2 puntos.

En las categorías Benjamín y Alevín:

- Pasarán 8 jugadores entre los cuatro grupos.
- Los 8 mejores se enfrentarán de la siguiente forma:

<i>GRUPO A</i>	<i>GRUPO B</i>	<i>GRUPO C</i>	<i>GRUPO D</i>
1º	1º	1º	1º
2º	2º	2º	2º
1º A vs 2º D		1º B vs 2º C	
2º A vs 1º D		2º B vs 1º C	

En las categorías Infantil y Cadete

- Pasarán 8 jugadores entre los cuatro grupos.
- Los 8 mejores se enfrentarán de la siguiente forma:

<i>GRUPO A</i>	<i>GRUPO B</i>	<i>GRUPO C</i>	<i>GRUPO D</i>
1º	1º	1º	1º
2º	2º	2º	2º
1º A vs 2º D		1º B vs 2º C	
2º A vs 1º D		2º B vs 1º C	

En las categorías Juvenil y senior:

- Pasarán 8 jugadores entre los tres grupos.
- Los 8 mejores se enfrentarán de la siguiente forma:

<i>GRUPO A</i>	<i>GRUPO B</i>	<i>GRUPO C</i>	<i>GRUPO D</i>
1º	1º	1º	1º
2º	2º	2º	2º
1º A vs 2º D		1º B vs 2º C	
2º A vs 1º D		2º B vs 1º C	

BASES TORNEO DE PING PONG.

FIESTAS CRISTO DE LA NAVE 2024.

- Las posiciones se determinarán teniendo en cuenta diferencia de puntos, partidos ganados y perdidos y en caso de empate, enfrentamiento directo entre ambos en un partido a 11 puntos.
- La organización pondrá a disposición de los jugadores palas y bolas.
- El jugador que lo desee podrá utilizar su propia pala.
- Los árbitros serán propios jugadores determinados por la organización.
- Las decisiones arbitrales no se discutirán.
- La persona que arbitre lo hará de la mejor forma posible, siendo su decisión la válida, independientemente de que se haya equivocado o no.
- **Las normas en el desarrollo del juego serán las siguientes:**
- El saque será libre.
- No habrá medias (salvo en categoría benjamín y alevín)
- No golpear a la bola en el saque se considerará falta (salvo en categoría benjamín y alevín)
- Tocar la mesa se considerará falta dándole el punto al contrario (salvo en categorías de benjamín y alevín)
- Cada jugador realizará 2 saques. En caso de llegar a empate a 11, cada jugador realizará un único saque.

- Si en el saque, la bola toca la red y la bola toca el campo contrario, el jugador podrá sacar una vez más.
- Si el sacador realiza el saque y la bola bota dos veces en el campo contrario, el ganador del punto será el sacador.
- **NO SE HARÁ SORTEO DE GRUPOS. LOS ASIGNARÁ LA ORGANIZACIÓN DE FORMA ALEATORIA.**

Por último, agradecer la participación de todos y a pasar una buena tarde disfrutando de esta actividad.

Atentamente,

Coordinador de deportes.